Szenario/Story

Die Story und das Szenario sind in einer fiktiven Realität angesiedelt.

Die gesamte Story spielt sich in 1/2 verschiedenen Sonnensystemen in einer fiktiven Galaxie ab.

Die hier verwendeten Namen sind nur Platzhalter!

Sonnensystem

Das erste Sonnensystem besteht aus mehreren Planeten die um eine Sonne in ihrer Mitte kreisen.

In diesem Sonnensystem gibt es 3 große bewohnbare Planeten (genaueres in der Planeten-Beschreibung). Jeder dieser Planeten besitzt noch mehrere, unterschiedlich große Trabanten/Planetoiden die um ihn kreisen, welche teilweise bewohnbar sind.

Darüber hinaus gibt es noch 4-5 weitere mittelgroße Planeten.

Planeten

**Große Planeten:**

1. Ist der Heimatplanet der „Fraktion 1“. Dieser besitzt mehrere Trabanten/Planetoiden

[…] Genaue Information können noch hinzugefügt werden

1. Ist der Heimatplanet der „Fraktion 2“. Dieser besitzt mehrere Trabanten/Planetoiden

[…] Genaue Information können noch hinzugefügt werden

Delta ist ein großer, bewohnbarer Planet. Dieser besitzt mehrere Trabanten/Planetoiden, „Fraktion 1“ und „Fraktion 2 kämpfen auf ihm um die Vorherrschaft.

Delta besitzt insgesamt 4 Planetoiden die um ihn herum kreisen:

Epsilon: Status: umkämpft

Gamma: Status: kontrolliert von „Fraktion 2“

Zeta: Status: umkämpft

Iota: Status: kontrolliert von „Fraktion 1“

[…] Genaue Information können noch hinzugefügt werden

**Mittlere Planeten:**

Sigma ist ein mittelgroßer Planet der „Fraktion 1“ gehört. Der einen Raumhafen und eine Schiffswerft besitzt.

[…] Genaue Information können noch hinzugefügt werden

A ist ein mittelgroßer Planet der „Fraktion 1“ gehört. Er besitzt einen Raumhafen und eine Schiffswerft.

[…] Genaue Information können noch hinzugefügt werden

B ist ein mittelgroßer Planet der „Fraktion 2“ gehört. Er besitzt einen Raumhafen und eine Schiffswerft.

[…] Genaue Information können noch hinzugefügt werden

„Fraktion 1“ besitzt einen weiteren Planeten oder eine Raumstation Alpha, welche dem Zweck als Kommunikations- und Überwachungsplanet/Station dient, aber über eine gute planetare Verteidigung verfügt.

„Fraktion 2“ besitzt ebenfalls noch einen weiteren Planeten X. Er besitzt einen Raumhafen und eine Schiffswerft.

Fraktionen

Es soll im Spiel 3 Fraktionen insgesamt geben, „Fraktion 1“, „Fraktion 2“ und „Fraktion 3“.

„Fraktion 1“: Sind ein raumfahrendes, menschliches Volk. Ihr Heimatplanet ist „1“.

Sie befinden sich schon seitdem sie auf „Fraktion 2“ getroffen sind im Wettstreit um die Vorherrschaft im Sonnensystem.

„Fraktion 2“: Sind ein raumfahrendes, menschliches Volk. Ihr Heimatplanet ist „2“ .

Sie befinden sich schon seitdem sie auf „Fraktion 1“ getroffen sind im Wettstreit um die Vorherrschaft im Sonnensystem.

„Fraktion 3“: Ist eine Alien Rasse, die nicht im oben beschriebenen Sonnensystem lebt, sondern dem benachbarten.

Diese Rasse zeichnet sich durch ihre Intelligenz, aber zugleich auch durch ihre Arroganz und Dekadenz aus.

Sie sind Meister der Täuschung und der Intrigen.

Story

Vorgeschichte

Die Galaxie oder Teile von ihr wurde vor vielen Jahrhunderten von einem Alien-Imperium

beherrscht, doch innere Intrigen, Verrat, Korruption, Dekadenz, sowie Arroganz zerrissen

nach und nach das Imperium, bis es letzten Endes in sich zusammengebrochen ist.

Die Aliens hielten Menschen als ihre Sklaven.

Den Kollaps und Zusammenbruch dieses Imperiums überlebten einige Menschen im ersten

Sonnensystem. Nach vielen Jahren bauten sie langsam wieder eine neue menschliche

Zivilisation auf; Gesellschaft, Kultur und Staaten wurden mit einer neuen Identität einer

neuen Zivilisation geschaffen. Die einzigen Erinnerungen an das Alien-Imperium waren

Ruinen und das zerstörte Antlitz des Planeten. Doch über die Jahrhunderte hinweg ist das

Wissen über die Sklaverei und das Alien-Imperium verloren gegangen. Da es den Menschen

in ihren neuen Anfängen nicht möglich gewesen war dieses Wissen konservieren, sie hatten

dies auch nie angestrebt und somit starb dieses auch innerhalb der Anfangsjahre aus.

Das einzige was noch vom ehemaligen Alien-Imperium übriggeblieben ist, sind wenige

Ruinen und Artefakte, welche aber nie mehr auf die Alien Rasse zurückgeführt wurden, da

das Wissen über ihre Existenz über die Jahrhunderte verloren ging.

Aber durch ihre hinterlassene Technologie, konnten die Menschen auf den Planeten „1“ und

„2“ relativ schnell zu einem raumfahrenden Volk aufsteigen.

Im Verlauf der Geschichte trafen „Fraktion 1“ und „Fraktion 2“ aufeinander. Doch ein

friedliches Zusammenleben war nicht gewährleistet. Wodurch sich die beiden Fraktionen

immer wieder im Krieg befanden, besonders um die Vorherrschaft um den rohstoffreichen

Planeten Delta. Diese langen und unnachgiebigen Kriege lähmten die beiden Fraktionen.

Wodurch auch ihr Entdeckungsdrang beziehungsweise ihre Expansionsbestrebung über die

Grenzen ihres Sonnensystems hinaus vollkommen eingeschränkt bzw. unterbunden waren.

Dadurch war ihnen nie bewusst wurde, dass im benachbarten Sonnensystem der längst

vergessene Schrecken („Fraktion 3“), dabei war die Galaxie wieder für sich zu beanspruchen.

Es scheint eine halbwegs friedliche Zeit im „ersten Sonnensystem“ angebrochen zu sein, ein

Waffenstillstandsabkommen der beiden Fraktionen sorgt seit einer kurzen Zeit schon für

Ruhe im Sonnensystem. Dennoch hassen sich beide Fraktionen aufs Blut und ein erneutes

Ausbrechen der Kämpfe ist sehr wahrscheinlich.

Auch wenn viele Jahrhunderte vergangen sind, seit dem die „Fraktion 3“ Menschen als ihre

Sklaven gehalten haben, kennen sie die Menschen in ihrem Verhalten dennoch sehr gut.

„Fraktion 3“ beobachten die Menschen schon seit einer geraumen Zeit sehr unauffällig.

Das sie unentdeckt blieben lässt sich auf ihre Tücke und Vorgehensweise, aber auch darauf

zurückführen, dass es im Sonnensystem der Menschen mehrere kleine Splittergruppen von

Piraten, Plünderern und Deserteuren gibt. Da ist es nicht unbedingt unwahrscheinlich, dass

z.B. mal ein Handelskonvoi spurlos verschwindet oder restlos zerstört wurde

„Fraktion 3“ weiß, dass die Menschen eine sehr schlagkräftige Flotte besitzen und sollten

sich beide Fraktionen zusammen tun, könnte „Fraktion 3“ mit ihrem Expansionsbestreben

sogar scheitern.

Dadurch kann „Fraktion 3“ nicht einen offenen Kampf durch eine großangelegte Invasion

gegen die Menschen riskieren. Weshalb sie einen Plan ausgearbeitet haben, wodurch sie die

Menschen in die Knie zwingen wollen.

**Achtung dies ist ein erster Prototyp des Plans, aber nicht der geschichtliche Verlauf dieses!**

**Expansionsplan von „Fraktion 3“**

Die Idee hinter diesem Plan ist es, dafür zu sorgen, dass die Menschen sich weiterhin

gegenseitig zerfleischen und unachtsam sind, damit die Aliens sie leicht besiegen können.

In denen sie die beiden Fraktionen möglich leicht und schnell „enthaupten“ können.

Der Zusammenhalt der beiden Fraktionen ist größtenteils auf die geschickte Politik und den

Staat zurückzuführen, da längst nicht Einigkeit und Zufriedenheit herrscht, z.B.

Plünderer/Piraten/Deserteure.

Durch eine Zerschlagung der Kommandostrukturen der beiden Fraktionen wäre es ein

Leichtes für „Fraktion 3“ die Reste der Menschheit zu besiegen.

Wodurch das letztendliche Ziel folgender Maßen beschrieben werden kann:

Zerstörung der Kommando-/Regierungsstruktur der beiden Fraktion, durch

Zerstörung/Eroberung ihrer beiden Heimatplaneten.

Als erstes soll Alpha angegriffen und zerstört werden, da sie im Moment nicht durch die

Kampfschiffe der „Fraktion 1“ beschützt ist (die Schaffung neutraler Zonen und der Abzug

von Truppen aus Grenzbereichen war ein wichtiger Bestandteil des

Waffenstillstandsabkommen), stellt es ein Ziel mit fast keiner Gegenwehr dar.

Durch die Zerstörung Alphas ist der untere und linke Teil des Sektors der „Fraktion 1“ so gut

blind.

Ein Nebeneffekt wäre auch ein erneutes Ausbrechen des Krieges zwischen 1 und 2, da sich

keiner plausibel die Zerstörung erklären könnte, als dass es „Fraktion 2“ war.

Beide Fraktionen hassen sich zutiefst und vertrauen einander so gut wie kaum. Beide gingen

in den vorhergehenden Kriegen ziemlich brutal, rücksichtslos und verlogen vor. Im Endeffekt

wurde eine solche Handlung schon von beiden Seiten erwartet und es sei nur noch eine

Sache der Zeit wann der Krieg zwischen beiden Fraktionen ausbrechen würde.

Die Begründung Piraten oder Plünderer wären es gewesen würde in diesem Fall flach fallen,

Da Alpha über eine relativ starke planetare Verteidigung verfügt und eine komplette

Zerstörung Alphas bedarf einer großen Menge an Schlagkraft für Piraten oder Plünderer.

Darüber hinaus fallen solche Angriffe auch über nicht in das Muster und Vorgehen dieser.

Die zweite Phase ist ein Angriff auf Planet B einige Zeit später, wodurch ein erneuter Krieg

sehr wahrscheinlich wird.

Denn sollte nicht schon vorher der Krieg wieder ausbrechen, würde er es spätestens nach

dem Angriff auf Planet B. Da es sich um eine sehr angespannte Situation nach Phase 1

handeln wird und Vergeltungsschläge von „Fraktion 1“ als sehr wahrscheinlich gelten.

Darüber hinaus, wäre der „Süden“ beider Fraktionen nun sehr

ungeschützt und es wäre möglich leicht zu den Heimatplaneten der beiden Fraktionen

vorzudringen.

Phase 3 sieht die Zerstörung Sigmas vor, wodurch die Truppen von „Fraktion 1“ auf Delta

keinen Rückzugspunkt mehr haben, da die Entfernung zu 1 zu groß wäre um es in einem Zug

zu schaffen.

Dadurch wäre die Flotte von „Fraktion 1“ auf Delta gefangen. Ein solcher Schritt wäre auch

im Interesse der „Fraktion 2“. Es gab und gibt auch Pläne dieser zur Zerstörung Sigmas, weil

dies der definitive Schlüssel zum Erfolg über den Sieg bei Delta wäre!

Phase 4 geht davon aus, dass die Truppen von „Fraktion 1“ und „Fraktion 2“ nach der

Zerstörung Sigmas die Entscheidungsschlacht um Delta austragen werden. Während dieser

Zeit sind beide Heimatplaneten der beiden Fraktionen ziemlich ungeschützt, da zum einen

„Fraktion 1“ mit seinen Flotten bei Delta festsitzt und zum anderen „Fraktion 2“ seine

Truppen bei Delta konzentriert hat.

Phase 5 sieht eine großangelegte Invasion auf die beiden Heimatplaneten der beiden

Fraktionen vor. Bis zu dieser Phase ist es essentiell, dass die Identität der „Fraktion 3“

unentdeckt bleibt und ihre Angriffe nicht auf jemand drittes zurückzuführen sind!

Durch die Zerstörung/Eroberung der beiden Heimatplaneten der Fraktion würden diese

Führungs- und Einigkeitslos sein, wodurch diese faktisch besiegt sind.

[…]

**Geschichtlicher Verlauf des Plans:**

Die „Fraktion 3“ greift Alpha an und zerstört es vollständig und kann unbemerkt

entkommen. Die Flotte von „Fraktion 2“ trifft bei Alpha ein, da sie dem Notruf Signal von Alpha gefolgt sind, und findet nur die zerstörte Station/Planet wieder. Kurz darauf trifft auch die Flotte von „Fraktion 1“ ein und sieht die „gegnerische“ Flotte neben ihrem zerstörten Stützpunkt, was den Schluss eines Überfalls nahelegt. Der sehr erfahrene und eifrige Captain (Protagonist des Spiel also wir :D ). Startet einen Angriff auf die Flotte von B, ohne vorher mit ihr oder mit der Regierung von „Fraktion 1“ Kontakt aufzunehmen, um den Vorteil des Überraschungsmoments auf seiner Seite zu haben. Wodurch die „gegnerische“ Flotte auch geschlagen und zum Rückzug gezwungen wird. Nach einer Verfolgung, entscheidet sich der Captain zu einem Angriff auf den Raumhafen auf B, um den Brückenkopf der „Fraktion 2“ zu zerstören. Während des Gefechts wird aber der Regierung von „Fraktion 1“ klar, was der Captain macht und lässt den Angriff abbrechen, da sie keinen neuen Krieg, der durch sie angefangen wurde, wollen.

Erste Untersuchungen der Ereignisse zeigen, dass „Fraktion 2“ „unschuldig“ dasteht, aber wie sollte es anders erklärbar sein als, dass sie Alpha zerstört hat. Die Situation kann nur ganz knapp entschärft werden, da sich beide Fraktionen auf weitere Untersuchungen geeinigt haben. Doch die Situation ist sehr angespannt und nur ein winziger Tropfen würde das Fass zum Überlaufen bringen.

Der Planet B ist ziemlich mitgenommen und fast die gesamte Flotte des „Südsektors“ von

„Fraktion 2“ wurde bei dem Angriff von „Fraktion 1“ zerstört, wodurch Planet B ein leichtes

Angriffsziel für „Fraktion 3“ ist. Diese Chance nutzen sie auch und schaffen es Planet B zu

zerstören und unbemerkt zu entkommen. Da sich „Fraktion 2“ die Zerstörung von Planet B nicht anders erklären kann, als dass es sich um einen Vergeltungsschlag durch „Fraktion 1“ handelt, brennt der Krieg im Sonnensystem neu auf.

**Anmerkung**: Es gibt nun mehrere Möglichkeiten für den weiteren Verlauf der Geschichte.

1. Der Captain wird durch die Vorfälle degradiert und allen seiner Ehre beraubt und muss von neu anfangen und startet mit einem kleinen Schiff/Flotte bei Delta.
2. Der Captain wird entlassen/hingerichtet und man startet als neuer, unerfahrener Captain ebenfalls bei Delta.
3. Eine dritte viel bessere Idee :P

Der Captain (ob neu oder alt ist für die Bezeichnung egal) untersteht nun dem Kommando einer Flotte auf Delta, welche nun gegen den erneuten Feind vorrückt und Epsilon angreift und erobert. Doch der Verlauf des Krieges verlagert sich und „Fraktion 2“ beginnt ihn für sich zu entscheiden. „Fraktion 1“ muss sich nach anfänglichen Siegen immer mehr zurück fallen lassen, bis sie sich letztlich nach Sigma zurückziehen müssen, um die komplett Niederlage durch diesen taktischen Rückzug zu verhindern.

Dieser Rückzug geschieht zum Teil ungeplant und ist eine schnelle Reaktion des Befehlstabs der Flotte bei Delta von „Fraktion 1“. Durch diese nicht autorisierte und geplante Entscheidung kommt es zu einem Zwischenfall.

Die sich schnell zurückziehende Flotte von „Fraktion 1“ trifft auf die Vorhut der Invasions-Streitmacht von „Fraktion 3“ die gerade die Zerstörung/Angriff Sigmas einleiten wollten.

**An dieser Stelle trennen sich der geschichtliche Verlauf des Spiels und der vorgesehene Verlauf der Invasion von „Fraktion 3“!!**

[…]